1) Нужно найти обфускатор и обработать им исходный текст

2) Задача: определить значение переменной на N-ной итерации. Поэтому (если вы конечно делаете учебный курс) надо рассказать чувакам:

a) Что такое обфускация, как она затрудняет анализ кода (просто можно показать код до и после обфускации) и как выйти из положения если такой код надо анализировать или (не дай бог) отлаживать

b) Как можно поставить "аппаратное" прерывание в GDB (т.е. точку останова по изменению значения переменной) + как ходить по этим точкам или "промотать" несколько остановов

c) Показать как это сделать на примере.

3) Дать проверочное задание (есть программа на C++ которая считает контрольную сумму, имя переменной с рассчитанным значением такое-то, напишите какими командами GDB определить значение контрольной суммы на 3 шаге)

4) Если студент курса правильно написал последовательность команд, то результат их выполнения совпадет с известным вам числом. Это и будет означать что он справился.

5) Разбить то, что ввел студент на строки, через модуль на питоне отдать это GDB, забрать результат и сравнить его с эталонным.

6) Для разнообразия теста (и для предотвращения угадывания) можно варьировать номер итерации.